**Existen distintos tipos de lenguajes de marcado, entre los cuales se encuentran:**



De presentación, de estructuración, de información, de almacenamiento.



De presentación, de procesamiento, de descripción.



De presentación, de información, de codificación.



Cualquier texto se puede considerar un lenguaje de marcas, independientemente de su función.

---MAL---

**Un beneficio de los lenguajes de marcas es:**



Permitir el intercambio de documentos estructurados entre distintos sistemas.



Posibilitar el almacenamiento de la información estructurada en el sistema como una base de datos.



Tener un lenguaje independiente de la plataforma.



Todas son correctas.

--BIEN---

**¿Qué lenguaje permite realizar transformaciones a un XML para obtener otro tipo de documento?, como por ejemplo un HTML o un documento de texto plano.**



JLOS.



SGML.



xHTML.



XSLT.

-BIEN—

**Los asistentes que nos ofrecen los IDE, nos proporcionan las ventajas de:**



Ganar en productividad.



Menor probabilidad de errores.



Fácil acceso a la documentación.



Todas son correctas.

-BIEN—

**Las normas de la DTD para los documentos HTML son establecidas por la organización:**



RAE.



W3C.



SEO.



El propio desarrollador de la web.

--BIEN—

**El siguiente documento:**

**<mensaje>**

**<remite>**

**<nombre> Alfredo Reino</nombre>**

**<email> alf@ibium.com</email>**

**</remite>**

**<destinatario>**

**<nombre>Bill Clinton</nombre>**

**<email>president@whitehouse.gov</email>**

**</destinatario>**

**<asunto>Hola Bill</asunto>**

**<texto>**

**<parrafo>¿Hola qué tal? Hace mucho que no escribes. A ver si llamas y quedamos para tomar algo. </parrafo>**

**</texto>**

**</mensaje>**



Es un documento XML que contiene información mediante atributos.



Es un documento HTML que contiene información mediante variables.



Es un documento XML que contiene información en sus etiquetas.



Es un documento SGML que no contiene ninguna etiqueta, solo tiene atributos.

--BIEN—

**Un entorno desarrollo:**



Es una aplicación que nos ayuda en la creación de nuestros proyectos de software.



Es una aplicación pensada para facilitarnos la escritura por medio de asistentes y capaz de realizar comprobaciones de que todo esté correcto.



Nos permite escribir el código de una forma sencilla, resaltando la sintaxis.



Todas son correctas.

--BIEN--

**De las siguientes, ¿cuál NO es una característica de los lenguajes de marcado?**



Los archivos que contienen lenguajes de marcado son básicamente archivos de texto, por lo que se pueden editar desde un programa de tratamiento de textos.



Las marcas son escritas en un mismo fichero, por lo que es fácil acceder a ellas e interpretarlas.



Cualquier intérprete que maneje lenguajes de marcas puede procesarlo, ya que es muy sencillo. Dichas marcas solo definen datos, estructuras y formato.



El tipo de letra utilizado debe tener una tipografía y tamaño de letra fácil de leer por el usuario.

--BIEN—

**Un documento XML siempre necesita:**



Tener algún atributo especificado en alguna etiqueta.



Un elemento raíz o nodo principal.



Un corrector de estilos.



Una hoja de estilo asociada.

--BIEN—

**¿Cuál de las siguientes aplicaciones no la considerarías apta para realizar el desarrollo de una aplicación?**



Netbeans.



Sublime Text.



Microsoft Word.



Coda 2.

--BIEN—

**¿Qué tipo de lenguaje de marcas describe las reglas de procesamiento del texto y cómo se imprimirá? Ejemplo de este tipo de lenguaje: PostScript y LaTeX.**



De descripción.



De procesamiento.



De presentación.



Ninguna es correcta.

-MAL--

**El siguiente código:**

**<?xml version="1.0"?>**

**<nota>**

**<a>Pedro</a>**

**<de>María</de>**

**<cabecera>A su atención</cabecera>**

**<cuerpo>**

**¡En breve nos vemos en la cita prevista! </nota>**

**</cuerpo>**



No está correcto, pues no tiene la estructura de etiquetas bien jerarquizada.



Es correcto, pero tiene una versión muy antigua.



No está correcta, pues falta cerrar la primera etiqueta.



Es correcto, pues mantiene las reglas marcadas por la DTD de XML.

--MAL—

**La elección del IDE más adecuado:**



Dependerá de nuestras necesidades, lenguajes a utilizar y contexto del proyecto a realizar.



Todos son iguales, es indiferente el que usemos.



Solo dependerá de las preferencias del desarrollador, sin tener en cuenta otros factores.



Cada lenguaje tiene su propio IDE, por lo que solo podremos utilizar el indicado por los creadores del lenguaje a utilizar.

--MAL—

**El formato de los archivos de los documentos de lenguajes de marcas como XML es:**



Texto plano.



Depende del editor con el que lo creemos.



Binarios.



Ninguna es correcta.

--BIEN—

**En SGML, ¿con qué caracteres se delimitan los nombres de elementos u objetos lógicos?**



[ nombreElemento ].



( nombreElemento ).



< nombreElemento >.



{ nombreElemento }.

--BIEN--